

Um die microSD Karte für ihr Touch Display zu tauschen, benötigen sie eine microSD-Karten für industrielle Anwendungen. Sie wurden für die rauesten Umgebungsbedingungen entwickelt und getestet und nutzen die leistungsstarken industriellen Funktionen unserer Flash-Speicher im vollen Umfang.

- Betriebstemperaturspektrum: -25 °C bis 85 °C und -40 °C bis 85 °C
- Extreme Dauerhaltbarkeit: Bis zu 1.920 TBW

Um ihre neue microSD Karte für den Einsatz vorzubereiten benötigen sie eine spezielle Software. Öffnen sie dazu Plug & Easy. Oben recht steht ihnen der Ordner für die Dokumentation zur Verfügung. Öffnen sie diesen und den Unterordner HILFREICHES. Hier finden sie eine ZIP Datei **Sigmathek.zip**, öffnen sie diese mit einem Doppelklick. Ziehen sie den entzipten Ordner „**Sigmathek**“ auf den Desktop. Legen sie die microSD Karte in einem microSD Karten Lesegerät ein und schließen sie alle Windows Fenster die dabei aufgehen sollten.

Öffnen diesen Ordner und suchen sie nach einer Datei „**PlcDiag.exe**“
Ein Fenster öffnet sich.

Wählen sie den Menüpunkt **Make Bootdisk** aus

A 1. Laufwert der microSD Karte auswählen

B

2. Wählen sie das richtige Betriebssystem aus.
Dazu gehen sie wie folgt vor.
Erzeugen sie einen USB Stick über Plug & Easy mit der

Software die sie auf das Touch Display aufspielen wollen. Auf dem USB Stick finden sie einen Ordner mit der Bezeichnung **OS**. in diesem Ordner **OS** finden sie eine Datei **sigmatek-os-image.lbi**. Diese Datei wählen sie unter Punkt **B** aus.

C Für ein Display HZS 555 (5“) Display markieren sie **Format and prepare for Edge PLC**
Für ein Display **HSZ 771** (7“) Display markieren sie **Format fpr OS Salamander or Gecko**
Starten sie den Vorgang mit „**Create**“ und warten sie ab, bis die Vorbereitung beendet ist.

Nehmen sie die microSD karte aus dem Kartenleser und legen sie diese im Touch Display ein.
Stecken sie den USB Stick am Display und schalten sie die Stromversorgung ein.

Nu sollte der Installationsvorgang am Touchdisplay gestartet werden. Folgen sie den Anweisungen vom Display.

